

# SOSTENIBILITA'

AMBIENTALE

SOCIALE

ECONOMICA

La proposta di riqualificazione per Piazza Gramsci si fonda su un pilastro: la *sostenibilità*. Sostenibilità che non deve essere solamente intesa come comunicazione di un'immagine accattivante, di un life-style green... bensì di una sostenibilità attenta agli aspetti ambientali, sociali ed economici.

A mio avviso la principale criticità di Piazza Gramsci è legata al suo scarso utilizzo. Mentre le zone adiacenti agli ingressi dei palazzi che su di lei si affacciano sono utilizzate per motivi meramente funzionali, la parte centrale della piazza, spoglia da ogni attrezzatura, rimane prevalentemente deserta. Così, a discapito del suo grande potenziale, lo scarso utilizzo di Piazza Gramsci costituisce il presupposto per l'incuria e il degrado che sempre più si stanno insinuando in questo luogo. Una politica efficace può perciò essere una politica di ripopolamento della piazza.

Preso atto dell'esistenza di un posteggio sotterraneo che occupa l'intera area, e perciò dell'impossibilità di usufruire del sottosuolo, il progetto si articola in 3 interventi principali: l'OASI VERDE DI PIAZZA GRAMSCI, la CASA DEL QUARTIERE, e l'AREA GIOCO. E in una serie di interventi collegati: la rimessa in funzione della fontana, l'utilizzo delle pareti della pagoda centrale come spazio artistico a disposizione del quartiere.

la rimessa in funzione della FONTANA oltre a possedere un significato civico e di lotta contro il degrado, reale e percepito, contribuisce a mitigare le temperature nelle calde giornate estive.

l'OASI VERDE DI PIAZZA GRAMSCI è costituita dalla piantumazione di 20 nuovi alberi, che in aggiunta a quelli già presenti contribuiranno alla purificazione dell'aria ed alla migliore regolazione del microclima locale.

i PANNELLI SOLARI posizionati sulla copertura della casa del quartiere contribuiscono alla sua autonomia energetica.

la CASA DEL QUARTIERE è uno spazio aperto ai cittadini, un luogo di aggregazione, di cultura, di dialogo e di pianificazione. Predisposto verso la sperimentazione delle moderne forme di produzione (coworking e fab-lab per esempio); verso le nuove tecnologie e la cultura; e l'economia circolare di quartiere. Una casa che attraverso la flessibilità, sia spaziale che temporale possa dare una risposta sia ai più giovani, che ai meno giovani abitanti del quartiere. La struttura sarà realizzata a secco (ovvero con materiali come l'acciaio o il legno). L'accessibilità sarà garantita dalla sua connessione in rete e con la possibilità di interagire con essa tramite l'app di quartiere.

le SEDUTE sono dotate di wi-fi, prese di corrente, raccolta rifiuti e illuminazione per le ore notturne. Sono dispositivi che mediante la loro forma e la loro disposizione invogliano alla sosta ed alla permanenza all'interno dell'oasi verde. Sono inoltre in grado, all'ombra generata dagli alberi, di ospitare incontri ed eventi all'aria aperta.

l'AREA GIOCO di piazza Gramsci, realizzata mediante la sovrapposizione di un pavimento in gomma a quello già esistente, predispone un'area scarsamente utilizzata ad un uso ludico. Le sedute disposte ai bordi dell'area gioco consentono un acile controllo da parte dei genitori.

